

# 工作周报总结

2013-10-20 肇昕

## 本周工作：

本周工作的重点依旧是针对十一月初的气象项目检查为目标的基于 web 端口的气象可视化系统的项目开发工作，我的工作依旧根据现有的功能优化和深造界面，实现一些基础的附加功能。本周的工作主要是四个部分，其中两个部分已经基本完成，另外两个已经完成调研和探究工作，下周前半周应该可以完成该工作。

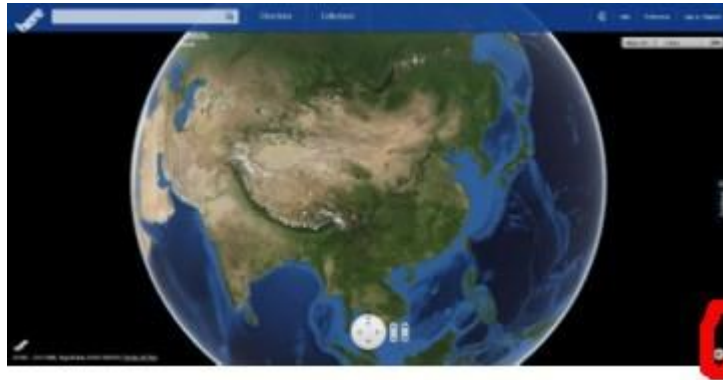


上图表示的是目前整体的气象项目的界面，可以看到上周提出的针对地形地貌的数据的选择的操作界面已经完成添加进去，设计的风格和样式与整个界面相互吻合，色调一致。目前的地形地貌预计的功能有对于国界线、经纬线和地理位置的信息标注功能，后期还可以根据需求进行添加，留有接口。



上图是实现的一个输入地址找到 baidu 地图返回的二维图片信息的结果图，从图中我们可以看到输入框内的内容，和返回的图片的地址标注的点的地理信息是相互吻合的，证明我

们的系统申请得到的数据是正确的，从而实现了对地理位置的搜索功能。后期和吴南之间的接口对接工作是，将返回的具体的经纬度的数值（float）转化成三维空间内的 focus 点，从而根据相机的视角进行判断，然后将其进行平移或者视角旋转的操作。最后，通过讨论将搜索框移到视图的右上角。



上图是对于界面上的按钮和导航 UI 的调研供的结果，用于完善我们整个界面的功能性和实用性，可以帮助我们的 web 系统看起来更加专业，更加方便用户的使用，图中的是对 Nokia 公司的 Here 地图的探究，在 Html 元素之中已经找到相应的元素和素材，预计可以尽快完成并移植到我们的系统中，同样需要留有接口和三维空间内的相机操作进行对接。

最后一部分，是重新整理前期的鼠标响应事件的管理和处理机制，我在前期的程序编写中没有考虑到循环的问题，虽然每次都可以采集到正确的鼠标事件，但是发出的信号无法进行循环处理，重新研究了 Voreen 的代码，下周会花费一天时间进行修改和完善。

## 下周工作：

完成上述任务中的后两者，同时，学习图形学中的 z-buffer 技术，并用 C++ 进行技术上的实现，并完成作业。